

Formation Prototype

■ Durée :	2 jours (14 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	1 125,00 CHF HT (standard) 900,00 CHF HT (remisé)
■ Public :	Webmasters avec de bonnes connaissances HTML et Javascript
■ Pré-requis :	Connaissance de JavaScript, DOM, CSS
■ Objectifs :	Maîtriser l'utilisation de la bibliothèque Prototype - Simplifier les appels AJAX
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	SIT672-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ **Modalités d'accès :**

Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :**

Variable selon le type de financement.

■ **Accessibilité :**

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Introduction

Présentation de Prototype : objectifs, alternatives

Cas d'utilisation

Vue globale de la librairie

Cohabitation avec d'autres frameworks

Atelier : Mise en place de Prototype.js - gestion des conflits avec les autres frameworks

Le coeur de Prototype

Notions d'objets, création de classes

Héritage : définition, utilisation

Modification du prototype d'une classe

Manipulation de chaînes de caractères

Gestion des dates, intervalles

Tableaux et collections Exécution périodique Utilisation des expressions régulières

Fonctionnement standard de la classe Function

Atelier : Multiples scénarios d'utilisation de fonctions Prototype.js - création de classes et utilisation

Interfaces utilisateurs avec Prototype

Gestion des éléments de la page (DOM) : manipulation, création

Simplification de l'accès aux éléments de la page

Extension de la classe ELEMENT

Traitement des formulaires HTML

Gestion des styles CSS avec Prototype

Gestion des événements

Atelier : Manipulation de pages webs : éléments, styles, validation de formulaires, comportements, menus

Notions avancées

Communication asynchrone/synchrone

Mise en oeuvre d'AJAX

AJAX avec Prototype

Chargement de pages et injection de code

Compatibilité avec les autres frameworks

Script.aculo.us et Prototype

Atelier : Requêtes AJAX et effets visuels