



## Formation HTML/CSS : Fondamentaux + JavaScript

■ <b>Durée :</b>	5 jours (35 heures)
■ <b>Tarifs inter-entreprise :</b>	2 125,00 CHF HT (standard) 1 700,00 CHF HT (remisé)
■ <b>Public :</b>	Webmasters, Chef de projet Web, Rédacteurs de pages Web
■ <b>Pré-requis :</b>	Notions de création de sites Web
■ <b>Objectifs :</b>	Maîtriser la création de sites web en HTML/CSS et JavaScript/DHTML
■ <b>Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Formation synchrone en présentiel et distanciel.</li><li>• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.</li><li>• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.</li><li>• Un formateur expert.</li></ul>
■ <b>Modalités d'évaluation :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.</li><li>• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.</li><li>• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.</li><li>• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.</li></ul>
■ <b>Sanction :</b>	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ <b>Référence :</b>	SIT12-F
■ <b>Note de satisfaction des participants:</b>	3,78 / 5
■ <b>Contacts :</b>	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ <b>Modalités d'accès :</b>	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
■ <b>Délais d'accès :</b>	Variable selon le type de financement.
■ <b>Accessibilité :</b>	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

## Introduction

Edition de sites internet  
Architecture d'un site  
Communication navigateur/serveur (protocole, url...)  
Technologies associées au web  
Outils de développement

## Conception de pages web avec HTML

Présentation du HTML : Historique, versions  
Balises et attributs : principes et fonctionnements  
Structure d'une page web (en-tête et corps)

### Atelier : première page internet

## Principales balises HTML

Mise en forme de texte (polices, titres, paragraphes, texte préformaté)  
Création de liens hypertextes (page, fichier, messagerie) et cibles  
Insertion d'images et légende  
Listes à puces (non ordonnées / ordonnées)  
Tableaux : en-têtes, corps, propriétés  
Formulaires : principe, composants, propriétés, attributs  
Sons, vidéos

### Atelier : un premier formulaire d'envoi de mail

## Principes de base de CSS

Syntaxe d'une règle CSS  
Types de sélecteurs (Balise, ID, Classe)  
Pseudo-classes : de liens, de texte...

Architecture de feuilles de style  
Politique de style d'un site Internet  
Méthodes de création de sites web  
Les sélecteurs et pseudo-sélecteurs CSS3

### **Atelier : styliser une page existante**

### **Présentation des enjeux du référencement**

Concepts et insertion des balises d'en-tête  
Quelques règles à respecter  
Techniques avancées de création HTML

### **Présentation des techniques d'alignement**

Présentation des balises sémantiques : Article, Header, Section, Footer  
Création du squelette HTML5  
Définition des feuilles de styles  
Positionnement des block  
Gestion de la compatibilité entre navigateurs (cross-browser compatibility)

### **Atelier : Réaliser un site avec une structure HTML5**

### **Accessibilité ( accès au web pour les personnes handicapées )**

Standards et ergonomie (WAI et ADAE)  
Définition de l'architecture HTML  
Feuilles de styles  
Création des pages de contenus et application des normes  
Les éditeurs WYSIWYG et l'accessibilité  
L'intégration d'outil CMS et l'accessibilité

### **Atelier : tester l'accessibilité d'un site**

### **Concepts de base du JavaScript**

Principes et fonctionnements  
Variables et types de données  
Opérateurs  
Instructions  
Structures de contrôles (conditions, boucles...)  
Définition et utilisation de fonctions

Objets prédéfinis(document, window ...)

Contrôle de saisies et traitement de formulaires

Gestion des fenêtres (ouverture, fermeture, communication)

Boîtes de dialogue

**Atelier : apprendre à valider un formulaire**

### **Gestion des événements**

Chargement d'une page

Gestion de la souris

Contrôle de la saisie clavier

Comportements et actions

**Atelier : réaliser une galerie de photos**

### **Manipulations de page en JavaScript / DHTML**

Présentation du DOM (Document Object Model)

Accès, modification, ajout d'éléments et d'attributs

Gestion dynamique des CSS

**Atelier : scénarios et menus dynamiques**