

Formation JavaScript

Durée :	2 jours
Public :	Tous
Pré-requis :	Avoir suivi le cours "HTML/CSS initiation" ou posséder les connaissances équivalentes
Objectifs :	Maîtriser et appliquer le langage JavaScript - Savoir créer des animations grace au DHTML
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	SIT11-F
Note de satisfaction des participants:	4,90 / 5

Concepts de base du JavaScript

- Principes et fonctionnements
- Variables et types de données
- Opérateurs
- Instructions
- Structures de contrôles (conditions, boucles...)
- Définition et utilisation de fonctions
- Objets prédéfinis(document, window ...)
- Contrôle de saisies et traitement de formulaires
- Gestion des fenêtres (ouverture, fermeture, communication)
- Boîtes de dialogue

Atelier : apprendre à valider un formulaire

Gestion des événements

- Chargement d'une page
- Gestion de la souris
- Contrôle de la saisie clavier
- Comportements et actions

Atelier : réaliser une galerie de photos

Manipulations de page en JavaScript / DHTML

- Présentation du DOM (Document Object Model)
- Accès, modification, ajout d'éléments et d'attributs
- Gestion dynamique des CSS

Atelier : scénarios et menus dynamiques