

Formation Figma : Approfondissement

Durée :	2 jours
Public :	Intégrateurs/développeurs web, graphistes
Pré-requis :	Pratique des logiciels graphiques Adobe Photoshop ou Illustrator.
Objectifs :	Comprendre les notions d'interface utilisateur. Créer des wireframes, des maquettes et des prototypes dynamiques d'interfaces utilisateurs .
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	SIT101903-F
Note de satisfaction des participants:	4,96 / 5

Travailler avec les composants et les autolayout

- Créer et modifier des composants
- Ajouter des propriétés aux composants
- Créer des variants
- Travailler en responsive avec l'auto-layout
- Gérer les défilements verticaux et horizontaux

Atelier : créer une interface de site de recettes

Travailler avec HTML et CSS

- Inspecter le code de ses maquettes
- Les plugins pour exporter en HTML/CSS

Elaborer un design system

- Découvrir les design systems
- Préparer des styles
- Optimiser ses composants

Atelier : Créer un design system