

## Formation Animate

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Développeurs web
<b>Pré-requis :</b>	Notions web (HTML, CSS, JS)
<b>Objectifs :</b>	Maîtriser les fondamentaux du logiciel Adobe Animate CC pour l'animation Web et audiovisuelle
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	SIT100290-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Découverte du logiciel

- Présentation de l'historique de Flash et du format .SWF.
- Pourquoi utiliser Animate CC.
- Les animations HTML 5 avec CANVAS.
- Les formats
- Le scénario
- Le texte
- Les outils de dessin
- Le bitmap et le vectoriel

### Organisation de l'espace de travail

- Les symboles
- La Bibliothèque

### Techniques d'animation

- Image par image
- Interpolation de forme
- Interpolation classique
- Interpolation de mouvement
- Interpolation 3D
- Guide de mouvement classique
- Création de masques
- Editeur de graphiques d'accélération
- Présélection de mouvements

### Gestion des propriétés

Les effets : teinte, luminosité, alpha, avancé

Les couleurs et les dégradés

Les modes de fusion

Les modes de rendu

Les filtres : Ombre portée, flou, biseau, rayonnement, réglages de couleurs

## **Importation de médias**

Images bitmaps, images svg, audio, vidéo

Importation d'une composition Illustrator ou Photoshop

## **Publication**

Les paramètres de publication

Exporter en vidéo HD à l'aide de Media Encoder

Exporter en HTML5 Canvas

Exporter en OAM, web gl.

Exporter une animation de type spritesheet (pelliculée)

Exporter une suite d'images PNG pour les publications digitales

Exporter un gif animé

Fragments de code

Create js

Présentation JQuery et ActionScript 3