

Formation Google Web Designer

Durée :	2 jours
Public :	Intégrateurs web, graphistes, développeurs
Pré-requis :	Notions web (HTML, CSS, JS)
Objectifs :	Créer des annonces publicitaires - Créer des contenus animés - Modifier du code HTML5/CSS3
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	SIT1023-F
Note de satisfaction des participants:	4,69 / 5

Comprendre le besoin

Standards du web : HTML5/CSS3/JS
Composantes du Responsive Design : grilles, médias queries
Animations : JS vs Flash
Le référencement, HTML5/CSS3 vs Flash
Réseaux publicitaires et création d'animations
Google Web Designer : présentation, intérêt
Google Web Designer vs Adobe Edge Animate

Atelier : Installation et panorama de l'espace de travail, des panneaux et des outils

Créer des annonces graphiques rich media

Solutions publicitaires : DoubleClick Studio, AdMob, Ad Exchange...
Bannières, annonces extensibles et interstitielles
Définition des propriétés d'une annonce (environnement, taille, etc.)
Insertion de contenu texte
Gestion de la mise en forme et des Google Fonts
Ajout de contenu multimédia (images, vidéos)
Intégration et gestion de formes
Modification des couleurs et des propriétés
Gestion de l'alignement (entre deux objets ou par rapport au conteneur)
Prévisualisation d'une annonce
Publication d'une annonce suivant les plateformes

Atelier : Création et publication d'une bannière simple

Créer des annonces complexes

- Découpage de son annonce en plusieurs divisions
- Intégration de contenu dans une division
- Encapsulation des objets
- Ajout de composants (galerie d'images, vidéo Youtube, carte Google Maps...)
- Gestion de la 3D : vue, déplacement et rotation d'un objet
- Création et réutilisation d'un groupe d'objets
- Création et enregistrement d'un modèle

Atelier : Création et publication d'une bannière structurée

Gérer les évènements

- Ajout d'un évènement à un contenu existant
- Utilisation des actions prédéfinies
- Création d'une action personnalisée
- Insertion d'une zone cliquable

Atelier : Affichage d'une légende suivant l'image d'un slider

Créer des animations

- Modes de création : rapide ou avancé
- Gestion des animations globales via les scènes
- Animation d'un déplacement ou d'une rotation
- Animation d'une couleur d'arrière-plan
- Paramétrage d'une animation : durée, accélération ou décélération
- Gestion des animations par objet via une timeline et des calques
- Application d'une répétition pour une animation
- Verrouiller ou masquer des calques
- Insertion d'une image clé
- Répétition sur l'ensemble des animations

Atelier : Animation des objets d'une annonce

Visualiser et modifier le code

- Gestion du style CSS d'un objet
- Affichage du code source d'une annonce
- Recherche du code correspondant à un objet
- Application de modifications

Intégrer des éléments dans un projet web

- Création d'un document HTML5/CSS3
- Intégration de contenus, d'objets animés